

2021年度
文化・教養専門課程 動物健康管理学科 ペット美容・グルーマー専攻 1年

授業科目	必須 選択	授業 形態	実務経験の ある授業	時間数	1年		2年		単位数
					前期	後期	前期	後期	
一般教養科目									
コンピュータ実習Ⅰ	必須	演習	○	30		30			1
コンピュータ実習Ⅱ	必須	演習	○	30			30		1
社会人基礎講座Ⅰ	必須	講義	○	60	60				4
社会人基礎講座Ⅱ	必須	講義	○	60		60			4
社会人基礎講座Ⅲ	必須	講義	○	30			30		2
社会人基礎講座Ⅳ	必須	講義	○	60				60	4
分野計				270	60	90	60	60	16
専門分野									
動物看護学Ⅰ	必須	講義	○	30		30			2
動物看護学Ⅱ	必須	講義	○	30			30		2
繁殖飼育学	必須	講義	○	30			30		2
動物飼養管理学Ⅰ	必須	講義	○	60	60				4
動物飼養管理学Ⅱ	必須	講義	○	30		30			2
動物飼養管理学Ⅲ	必須	講義	○	60			60		4
動物飼養管理学Ⅳ	必須	講義	○	30				30	2
動物行動学	必須	講義	○	30	30				2
トレーニング実習Ⅰ	必須	実習	○	30	30				1
トレーニング実習Ⅱ	必須	実習	○	30		30			1
犬種標準学Ⅰ	必須	講義	○	30	30				2
犬種標準学Ⅱ	必須	講義	○	30		30			2
分野計				420	150	120	60	90	26
専門分野Ⅰ									
グルーミング総論	必須	講義	○	30	30				2
グルーミング各論	必須	講義	○	30		30			2
トリミング総論	必須	講義	○	30			30		2
トリミング各論	必須	講義	○	30			30		2
グルーミング基礎実習	必須	実習	○	210	210				7
グルーミング応用実習	必須	実習	○	180		180			6
トリミング実習	必須	実習	○	240			240		8
プロフェッショナルトリミング	必須	実習	○	270			270		9
ハンドリング学Ⅰ	必須	実習	○	30		30			1
ハンドリング学Ⅱ	必須	実習	○	30			30		1
動物機能形態学	必須	講義	○	30			30		2
分野計				1,110	240	240	330	300	42
総合計				1,800	450	450	450	450	84